1. **POMYSŁY**

DECISION MAKING ON PLACE ARRIVAL IMPACT THE SENSORS/SITUATION in another place. Przykład:  
Decyzja: Redukcja użycia plastiku

Miejsce A: **Tokio, Japonia**

Wpływ na miejsce B: **Wielka Pacyficzna Plama Śmieci**

Poprzez redukcję użycia plastiku w Tokio, mniej plastikowych odpadów trafia do oceanu, co pomaga zmniejszyć rozmiar i wpływ Wielkiej Pacyficznej Plamy Śmieci, ogromnego zbiorowiska morskich odpadów w północnym Pacyfiku.

Decyzja: Przejście na energię odnawialną

Miejsce A: **Berlin, Niemcy**

Wpływ na miejsce B: **Region Arktyczny**

Zwiększając wykorzystanie energii odnawialnej w Berlinie, Niemcy redukują emisję dwutlenku węgla, co pomaga spowolnić topnienie lodu w regionie Arktycznym, chroniąc siedliska niedźwiedzi polarnych i innych dzikich zwierząt.

Decyzja: **Sadzenie drzew i ochrona lasów**

Miejsce A: **Nairobi, Kenia**

Wpływ na miejsce B: **Amazoński Las Deszczowy, Brazylia**

Inicjatywy sadzenia drzew w Nairobi mogą inspirować podobne działania na całym świecie, w tym w Amazońskim Lesie Deszczowym. Pomaga to w walce z wylesianiem i promuje bioróżnorodność w jednym z najważniejszych ekosystemów na świecie.

Decyzja: **Wspieranie zrównoważonego rolnictwa**

Miejsce A: Kalifornia, USA

Wpływ na miejsce B: Centralna Dolina, USA

Wybierając żywność produkowaną w sposób zrównoważony w Kalifornii, konsumenci wspierają praktyki rolnicze, które oszczędzają wodę i dbają o zdrowie gleby w Centralnej Dolinie, jednym z najbardziej produktywnych regionów rolniczych na świecie.

Użytkownik wybiera miejsce na mapie z którego startuje (wybiera zwierzątko jakie chce uratować, ustawia parametry np. ile osób zrobi to co on (Jak np. będzie tylko 100 to impact będzie mniejszy, a jak 500 000 to impact będzie znacząco większy))

**NAGRODA:**

* system nagradzania: Zniżki na kursy NASA, ESA, miejsce na staż, zniżka na zdjęcia satelitarna

1. Gra edukacyjna - patrzysz na oddziaływanie o odpowiedniej skali, i widzisz rezultaty w miejscu B i C. Bawisz w Team City
2. Gra Zostań Inżynierem NASA który ratuje planetę. Rozstawia nagrody.
3. **ZADANIA**

Wybrać mentora:

**Mentorzy:**

Wiktor Krzeszewski - ma doświadczenie z IoT,

Sylwia Wójcik UI/UX design

Wykorzystanie IoT - użytkownik prowadząc misje ma za zadanie w danym miejscu ustawić czujnik IoT, który będzie w real time zwracał dane - co ma wpływac na sukces/porażkę misji

Final Project - link do wszystkiego co robiliśmy

Project Details (zostawić sobie ostatnie 3 godziny na to, dobrze opisać nasza koncepcję, czy faktycznie odpowiada naszemu wyzwaniu) - na tym powinniśmy się skupiać.

Z jakich materiałów danych satelitarnych korzystaliśmy dostępnych z NASA/

Czujniki pod IoT:

* Poziom Wody
* Topnienie lodowców
* Pomiar biodiversity
* Fire in woods - TreeNet project
* [INDOOR AIR QUALITY](https://www.decentlab.com/indoor)
* soil conditions
* urban climate monitoring

Wykorzystanie Zapp Bar

* Integracja z odczytami danych z NASA itd które są tutaj: <https://www.spaceappschallenge.org/nasa-space-apps-2024/challenges/imagine-our-connected-earth/?tab=resources>  
  Poziom wód,zanieczyszczenia C02, poziom plastiku w oceanach, topnienie lodowców,
* UI/UX design - figma, Adobe XD (Gif, 3 screeny z wyborem itd. - musi pokazywać sens naszego rozwiązania, pokazać nagrody rankingi, grywalizacja). Pokazanie wpływu jednego miejsca na inny na planecie, podkreślenie że skala naszych działań wpływa znacząco na inne miejsca
* Uzasadnienie pomysłów - dlaczego zawęziliśmy, jak skorzystaliśmy z AI, jak skorzystaliśmy z dostępnych danych

AI tworzy dynamicznie challenge, Chat GPT do challengowania naszych pomysłów, pomogło nam spersonifikować odbiorcę aplikacji. AI do pomagania w predykcji skutków naszych wyborów

* Analiza konkurencji - porównanie do jakichś innych pomysłów na rynku
* Fate of the World
* Climate Challenge
* Climate Quest
* Opis technologii które będziemy wykorzystywać do tego
* PREZENTACJA - co ma być na slajdach / Albo video (w naszym przypadku lepsze będzie video)
* Jak wystarczy czasu to zrobić główny ekran aplikacji, z zaciąganiem danych podanych w resourcach NASA:
* Web service czy apka w React - ()

**JAK WYPEŁNIĆ ZGŁOSZENIE**

**Nazwa projektu**

Jak nazywa się Twój projekt?

**Podsumowanie projektu na wysokim poziomie**

Podaj ogólne podsumowanie swojego projektu. Co opracowałeś? Jak rozwiązuje on wyzwanie? Dlaczego jest ważny?

**Link do demonstracji projektu**

Prześlij krótką demonstrację („demo”) swojego projektu w formie prezentacji slajdów (limit 7 slajdów) lub prezentacji wideo (limit 30 sekund).

Prześlij swoją demonstrację na zewnętrzną stronę (usługę hostingu w chmurze lub repozytorium kodu, np. YouTube, Google Drive, GitHub, One Drive, Dropbox itp.) i podaj publicznie dostępny link. Podany ***link nie powinien wymagać hasła, uprawnień ani rejestracji w celu uzyskania dostępu do demonstracji projektu*** . Zapoznaj się z sekcją „Wskazówki dotyczące tworzenia demonstracji projektu”, aby uzyskać dodatkowe informacje.

**Link do projektu końcowego**

Udostępnij publicznie dostępny link do swojego ostatecznego projektu. Może to być strona internetowa, którą stworzyłeś, aby zaprezentować swój projekt, usługa hostingu w chmurze lub repozytorium kodu, lub platformy takie jak YouTube, Google Drive, GitHub, One Drive, Dropbox itp.***Link, który podasz, nie powinien wymagać hasła, uprawnień ani rejestracji w celu uzyskania dostępu do ostatecznego projektu.***

**Szczegółowy opis projektu**

Podaj dodatkowe szczegóły dotyczące swojego projektu. Oto kilka pytań, które należy rozważyć:

* Co dokładnie robi?
* Jak to działa?
* Jakie daje korzyści?
* Co chcesz osiągnąć?
* Jakich narzędzi, języków kodowania, sprzętu i oprogramowania użyłeś do opracowania swojego projektu?

**Dane partnerów NASA i Agencji Kosmicznej**

Podaj szczegółowe informacje na temat tego, jakie dane NASA i NASA Space Apps Challenge Space Agency Partner wykorzystałeś w swoim projekcie, w jaki sposób je wykorzystałeś lub w jaki sposób zainspirowały Cię do realizacji projektu.

Zachęcamy również do korzystania z danych i zasobów pochodzących od partnerów aplikacji Space Apps 2024: Australijskiej Agencji Kosmicznej, Brazylijskiej Agencji Kosmicznej, Kanadyjskiej Agencji Kosmicznej, Komisji ds. Komunikacji, Przestrzeni Kosmicznej i Technologii w Arabii Saudyjskiej, Europejskiej Agencji Kosmicznej, Indyjskiej Organizacji Badań Kosmicznych, Włoskiej Agencji Kosmicznej, Japońskiej Agencji Eksploracji Aerokosmicznej, Meksykańskiej Agencji Kosmicznej, Narodowej Komisji ds. Działalności Kosmicznej Argentyny, Narodowej Agencji Nauki Kosmicznej Bahrajnu, Paragwajskiej Agencji Kosmicznej, Południowoafrykańskiej Narodowej Agencji Kosmicznej, Hiszpańskiej Agencji Kosmicznej i Tureckiej Agencji Kosmicznej.

***Pamiętaj: Możesz używać dowolnych otwartych danych w swoim projekcie. Jednak aby kwalifikować się do Global Award, musisz używać danych lub zasobów NASA.***

**Odniesienia**

Wypisz wszystkie dane, zasoby i narzędzia użyte w projekcie. Zasoby powinny obejmować kod, tekst i obrazy (nawet jeśli są one open source lub dostępne bezpłatnie), których użyłeś podczas tworzenia projektu. Jeśli używasz materiałów chronionych prawem autorskim, upewnij się, że masz pozwolenie na ich używanie.

Wykorzystanie sztucznej inteligencji

Czy wykorzystałeś jakieś narzędzia i oprogramowanie sztucznej inteligencji podczas przygotowywania swojego rozwiązania? Jeśli tak, to które i jak? (Odpowiedź na to pytanie nie wpłynie na ocenę Twojego projektu.)

## **Kryteria oceny**

Oprócz minimalnych wymagań określonych powyżej w sekcji Kwalifikowalność do oceny globalnej, sędziowie lokalni, globalni i wykonawczy oceniają projekty zgodnie z następującymi standardami:

* **Wpływ:** Jak duży wpływ (jakościowy i ilościowy) może mieć ten projekt? Czy rozwiązuje duży problem czy mały problem? Czy zainspiruje lub pomoże wielu, czy kilku?
* **Kreatywność:** Jak kreatywne/innowacyjne jest podejście? Czy projekt jest nowatorski i nie był wcześniej podejmowany, czy też jest to stopniowa poprawa czegoś, co już istnieje?
* **Ważność:** Czy proponowane rozwiązanie jest naukowo ważne? Czy zrobi to, co zamierza zrobić? Czy może działać w realnym świecie?
* **Istotność:** Czy ten projekt odpowiada wyzwaniu, w związku z którym został złożony? Czy jest to kompletny projekt, czy też ma jeszcze długą drogę do przebycia? Czy jest technicznie wykonalny? Jak użyteczne lub przyjazne dla użytkownika jest proponowane rozwiązanie?
* **Prezentacja:** Jak dobrze zespół komunikował swój projekt? Czy skutecznie opowiadał historię projektu: wyzwanie, proponowane rozwiązanie i dlaczego jest ważne?

**PREZENTACJA**

* **Prezentacja slajdów:** Prezentacja slajdów powinna składać się maksymalnie z 7 slajdów (łącznie ze slajdem tytułowym).
  + Wybierz szablon slajdu z czytelną czcionką i jeśli to możliwe, ogranicz liczbę słów na każdym slajdzie.
  + Włącz mocne wizualizacje, aby pomóc opowiedzieć historię swojego projektu. Twoje wizualizacje powinny:
    - Wyświetl obraz projektu
    - Opisz doświadczenie użytkownika
    - Podaj, w jaki sposób otwarte dane i technologia agencji kosmicznej umożliwiają realizację Twojego rozwiązania
  + Upewnij się, że treść Twoich slajdów uwzględnia następujące kwestie:
    - Nazwa zespołu
    - Nazwy członków zespołu
    - Wyzwanie wybrane przez Twój zespół

**Przykłady demonstracji poprzednich Global Winner**

* [Zespół NASA Space Apps 2023, $quality\_over\_quantity (7 slajdów)](https://docs.google.com/presentation/d/1DcM-HVUq7XsZ-Ejda_SjUdD0voUCBgtK/edit?usp=sharing&amp;ouid=105576493316166878081&amp;rtpof=true&amp;sd=true)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, komiksy Oogway (7 slajdów)](https://drive.google.com/file/d/1v3oLPc5kVwft02WbxVRiMwsnDL-rQJFX/view?usp=sharing)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Arcobaleno (30-sekundowy film)](https://drive.google.com/file/d/1ES-9aTX5GxjqIkOSWi4jLa-_Jmy1mFDo/view?usp=drive_link)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Astrogeneza (30-sekundowy film)](https://www.youtube.com/watch?v=0aHwR1XT8ds)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, pozdrowienia z Ziemi!! (30-sekundowy film)](https://www.youtube.com/watch?v=O0IxhKn1Uiw)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, LunarTech Ensemble (film 30-sekundowy)](https://youtu.be/J3z1jt0I5_A)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Spacebee (film 30-sekundowy)](https://youtu.be/vygmcA93Rnk)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Space Quest Maidens – Donzelas da Missão Espacial (30-sekundowy film)](https://youtu.be/kilAk3jkiSA)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Storm Prophet (30-sekundowy film)](https://youtu.be/NXp3sfRW8tk)
* [Zespół NASA Space Apps 2023, Team Voyagers (film 30-sekundowy)](https://youtu.be/mtHMyOQ0vzA)